京都市長杯ワールドマスターズゲームズ 2027 関西 プレ大会
第 32 回スカッシュマスターズカーニバル
競技基本ルールと大会注意事項

競技ルール

1. 競技形式

・本戦：全試合 5 ゲームマッチ（PAR-11、タイブレークあり）。
・プレート戦：予選トーナメント 3 ゲームマッチ（PAR-11、タイブレークあり）。
　　本戦トーナメント 5 ゲームマッチ（PAR-11、タイブレークあり。

2. 試合球

・使用球：ダンロップ・プロ（DUNLOP PRO：協会公認球）。

3. ウォーミングアップ

・ウォーミングアップ：2 分交代で最長 4 分間
・インターバル：ウォーミングアップが終わってから試合開始までは1分間。ゲーム間は 2 分間。

4. 審判・マーカー

・試合終了後、次の試合の審判を前の試合の勝者が、前の試合のマーカーを敗者が行ってください。
・審判・マーカーの実施について、不安がある場合は、申し出により運営スタッフが代行いたします。

5. 本戦

・大会1日目および2日目は、京都テルサおよび StandOut KYOTO の各会場にて試合を実施します。
・大会3日目は、StandOut KYOTO にて、各会場の勝ち上がり選手による準決勝および決勝を実施します。
・参加人数により、カテゴリーによっては大会2日目の試合がない場合があります。
・表彰対象者は、1位から3位までとなります。なお3位決定戦は行いません。

6. プレート戦

・初戦敗退者（シード選手を含む）は、プレート戦に出場できます。
・プレート戦は、年齢区分および性別を問わない混合トーナメント形式で実施します。
・プレート戦の組み合わせはくじ引きにより決定します。出場希望者は、敗退確定後に大会本部でくじ引きを行ってください。
・大会2日目に各会場で予選トーナメントを実施し、各予選の優勝者による本戦トーナメントを大会3日目に実施します。
・表彰対象者は、優勝者のみとなります。

7. 高機能ウエア

・マスターズの大会のため、着用は可能です。

大会注意事項

- ドローに表記されている時間を基本開始時間として進行いたします。 試合の進行状況により、変更となる場合があります。進行表にお名前が表示されたら、指定のコート前で待機をお願いします。
- 試合予定時間から 5 分経過してもコートに入らない場合は棄権とみなします。
- 大会期間中の事故・怪我が発生した場合、応急処置は致しますが、基本的に自己責任・対処となります。
- アイガードの装着を推奨します。
- 撮影について、対戦相手の了承を得ることで撮影は可能。SNS 発信などについて、被写体となった方の許可が必要となります。