

Greetings Challenge Cup 2025 in 京都

reetings

選手権男子の本戦シード選手が棄権したため、ドローを組み替えました。

このたび2025年6月7日(土)～8日(日)の日程にて開催いたします、

「Greetings Challenge Cup 2025 in 京都」大会のドロー及び、

大会注意事項となります。ご確認の上、ご来場ください。

大会注意事項

- ・ **混雑する場合があったときには入場者数を制限、または移動をお願いすることがあります。**
- ・ ※観戦者は施設内では施設のルールを守って行動してください。
- ・ 本大会のルールはJSAのルールに則って行ないます。選手権本戦はPAR 11 ベストオブ5ゲームズ、選手権予選及びその他のクラスではPAR 11 ベストオブ3ゲームズにて行います。
- ・ 3位決定戦は行いません。ベストオブ3ゲームズではノックアップを左右合計3分、ベストオブ5ゲームズでは左右合計4分とします。
- ・ **選手権に出場する選手は服装規定を厳守してください。**
違反があった場合は大会審判委員長の判断により、失格となる場合があります。
- ・ 19歳未満のジュニア選手は選手権以外のカテゴリでもWSF公認アイガードの着用が義務付けられています。
アイガードに関する一時的なルールが発表されていますのでご確認ください。(https://squash.or.jp/news/18927/)
- ・ 選手権は会場に居ても試合予定時刻を5分経過して試合の出来る状態で、コートに入らない場合は棄権とみなします。
また進行上、時刻が変更になる場合もありますので会場の進行表に常に注意ください。
- ・ 原則として勝者レフリー、敗者マーカースとしますので試合後、
両者は次の試合のレフリー、マーカースは責任を持って行ってください。
- ・ 試合中を含む会場内での事故や怪我につきましては、主催者・施設側では一切の責任を負いかねます。
皆様ご自身の責任において安全管理にご留意いただきご参加ください。
なお、万が一の事故が発生した場合には、応急処置（ファーストエイド）のみの対応となりますことをご了承ください。

Greetings Challenge Cup 2025 in 京都



棄権について

※選手権本戦シード選手は、棄権理由をJSA競技委員会に報告する必要があるので、必ず棄権理由をすぐご連絡ください。

大会前日までは下記メールアドレスまで連絡または、エントリーフォームの操作をお願いします。

GCC大会事務局 greetings.gcc.office@gmail.com

メール 連絡

本人確認の為、必ず申込時に登録したメールアドレスからご連絡ください。その際、件名には必ず大会名「Greetings Challenge Cup 2025 in さいたま」と記載し、出場種別・氏名・所属は忘れずに記載してください。

エントリー フォーム

キャンセルの手続きをお願いします。
※エントリーフォームで行われた操作は、すべて本人が操作したものとみなします。

大会期間中は下記電話番号に連絡をお願いします。

StandOut KYOTO 070-8980-7821

会場利用上の注意

会場利用上のルールに違反した参加者には罰則規定があります。

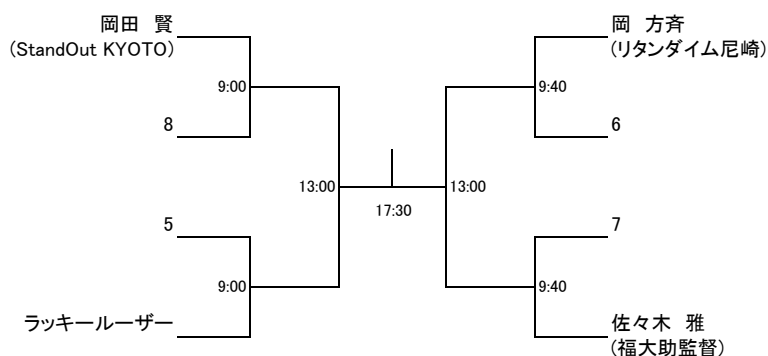
- ・施設内では施設のルールを守って行動してください。
- ・試合を撮影する際には、両選手に必ず利用目的を説明した上で同意を貰ってください。
- ・撮影した写真や動画は個人情報が含まれますので、
ホームページ・ブログ・SNS・動画投稿サイト等に上げる際には取り扱いに十分ご注意ください。
- ・館内のコンセントの使用は禁止とさせていただきます。（携帯電話の充電を含む）
- ・館内での飲食は指定された所以外は禁止されていますのでご協力お願いいたします。
- ・その他は当日の大会スタッフの指示に従って、
施設内の利用をしていただきますようお願い申し上げます。

Greetings Challenge Cup 2025 in 京都



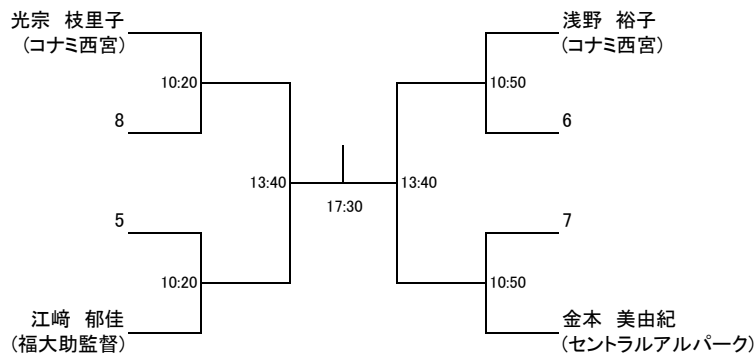
選手権男子 本戦 6/8(日)

2025年4月10日付ランキング使用



選手権女子 本戦 6/8(日)

2025年4月10日付ランキング使用



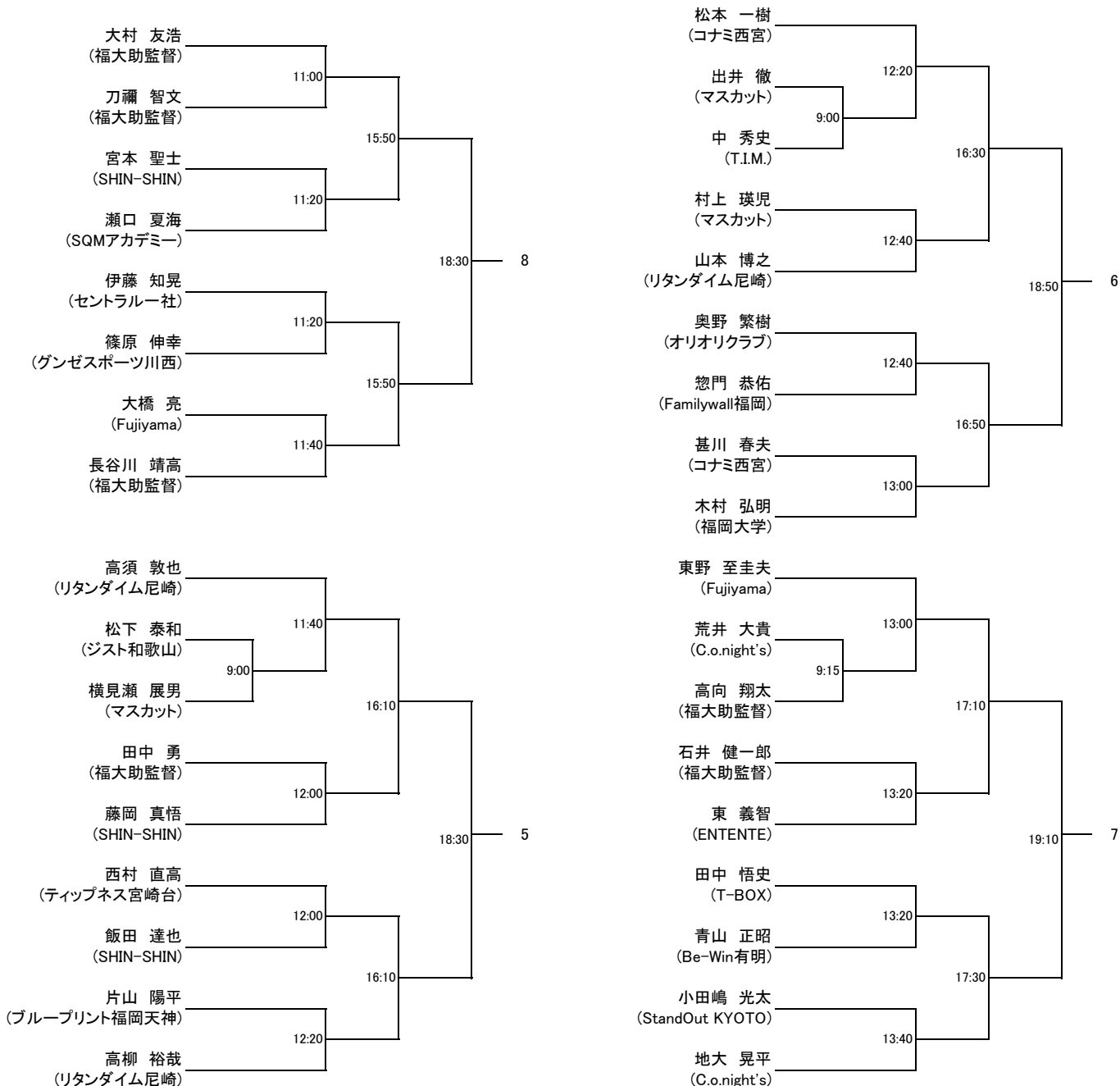
Greetings Challenge Cup

2025 in 京都



選手権男子予選 6/7(土)

2025年4月10日付ランキング使用



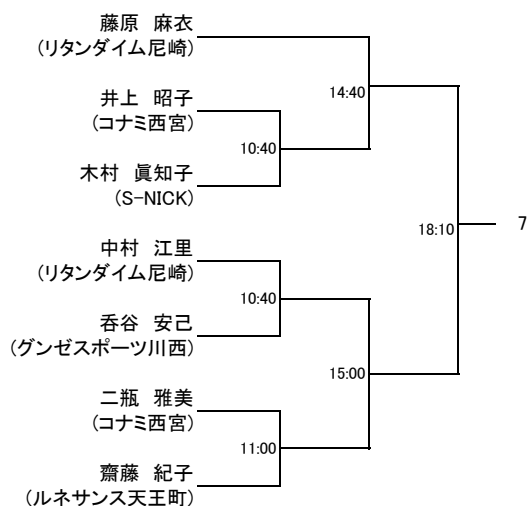
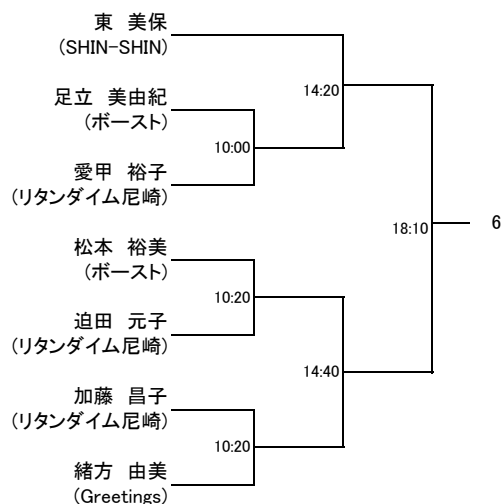
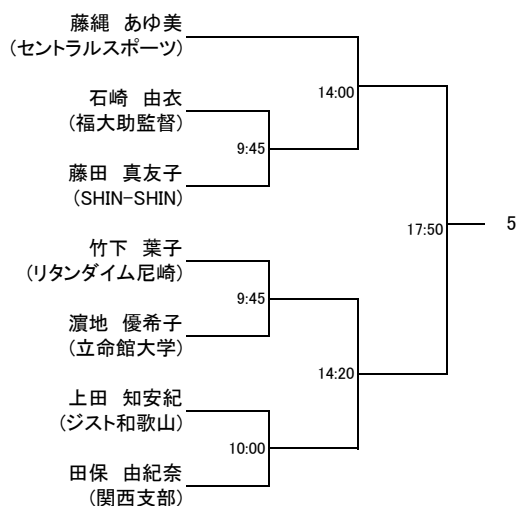
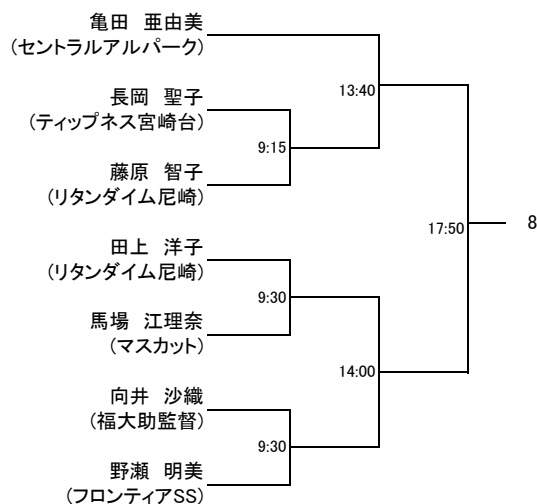
Greetings Challenge Cup

2025 in 京都



選手権女子予選 6/7(土)

2025年4月10日付ランキング使用

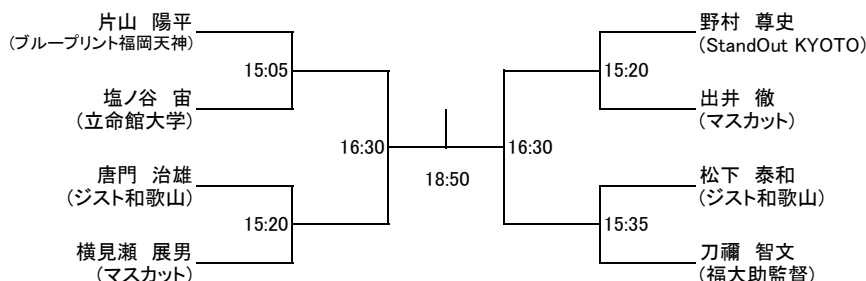


Greetings Challenge Cup 2025 in 京都

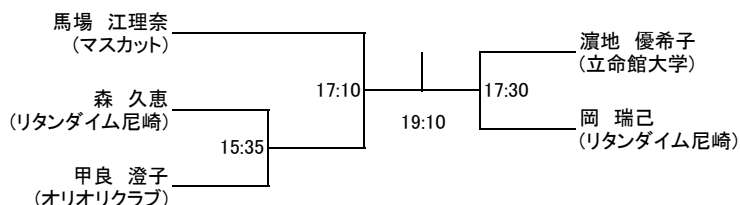


Goldフレンド男子 6/7(土)

2025年5月20日 修正版



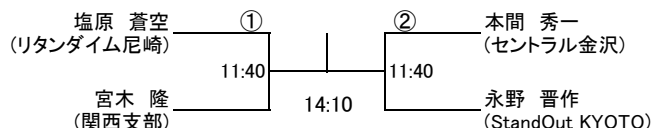
Goldフレンド女子 6/7(土)



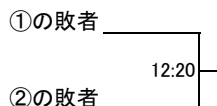
Greetings Challenge Cup 2025 in 京都



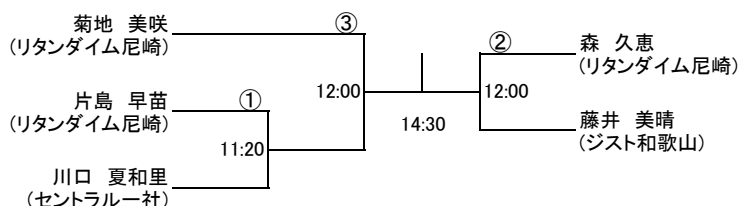
Silverフレンド男子 6/8(日)



コンソレーション



Silverフレンド女子 6/8(日)



コンソレーション



Greetings Challenge Cup 2025 in 京都



新人男子 6/8(日)

	大平 優理	西川 秀也	小酒 正博	結果
大平 優理 (スクワッシュダン)		① 11:20	③ 14:20	
西川 秀也 (ゲンゼスポーツ川西)			② 12:20	
小酒 正博 (フリー)				

Greetings Challenge Cup

2025 in 京都



トリオマッチ 6/8(日)

チーム	①男性1	ハンデ	所属	②女性	ハンデ	所属	③男性2/女性	ハンデ	所属
上田チーム	中 秀史	C	T.I.M	藤井 美晴	D	ジスト和歌山	上田 知安紀	D*	ジスト和歌山
亀田チーム	東野 至圭夫	B	Fujiyama	亀田 亜由美	B	セントラルアルパーク	金本 美由紀	C*	セントラルアルパーク
横見瀬チーム	横見瀬 展男	D	マスカット	馬場 江理奈	C	マスカット	出井 徹	D	マスカット
田上チーム	大橋 亮	C	Fujiyama	竹下 葉子	C	リタンダ임尼崎	田上 洋子	D*	リタンダ임尼崎
長谷川チーム	田中 勇	B	福大助監督	石崎 由衣	C	福大助監督	長谷川 靖高	B	福大助監督
梅林チーム	寺石 大祐	C	StandOut KYOTO	ディンギンズ 美里	D	StandOut KYOTO	梅林 信彦	D	StandOut KYOTO
キングチーム	キングなべ	B	Greetings	岡本 日向	D	立命館大学	永野 晋作	D	StandOut KYOTO
高柳チーム	高柳 裕哉	C	リタンダ임尼崎	足立 美由紀	C	ポスト	藤原 麻衣	D*	リタンダ임尼崎
甚川チーム	甚川 春夫	D*	リタンダ임尼崎	迫田 元子	C	リタンダ임尼崎	藤原 智子	D*	リタンダ임尼崎
木佐チーム	木佐 比呂人	C	立命館大学	川口 夏和里	D	セントラルー社	塩ノ谷 宙	C	立命館大学

男性はレベルが高い順に「①男性1」>「③男性2/女性」

※状況によりハンデを変更する場合もございます。

女性2人場合はレベルが高い順に「③男性2/女性」>「②女性」

女性3人場合はレベルが高い順に「①男性1」>「②男性2/女性」>「③女性」

ハンデの目安（全体のレベルを見て、相対的にハンデを変更する場合があります。）

A：全日本本戦クラス

B：全日本出場クラス

C：選手権参加クラス

D：フレンドシップクラス

E：新人・大会経験の浅い方クラス

F：スカッシュ始めて数回でフロントコートでラリーできるクラス

*女性が「男性」「男性2/女性」の枠に入る場合は1ランク下げる、または**Over 65は1ランク下げる

男性が「女性」の枠に入る場合は1ランク上げる

【ルールについて】

・試合前に「①-②-③」「③-②-①」のどちらかを決めます。

・どちらかの得点が9点、18点になった時に交代となります。（交代時は得点、サーブ権を引き継ぎます）

必ず17点及び26点でゲームボール、またはマッチボールになります。

（例1：9→12→15→17→18 例2：8→13→18→23→26→27）

【ハンディキャップの得点の仕方について】

・ハンディ2の場合

1点取ったら2点加算（例：0→2→4→6→8→9）

・ハンディ3の場合

1点取ったら3点加算（例：0→3→6→8→9）

・ハンディ4の場合

1点取ったら4点加算（例：0→4→8→9）

・ハンディ5の場合

1点取ったら5点加算（例：0→5→8→9）

・ハンディ6の場合

1点取ったら6点加算（例：0→6→8→9）

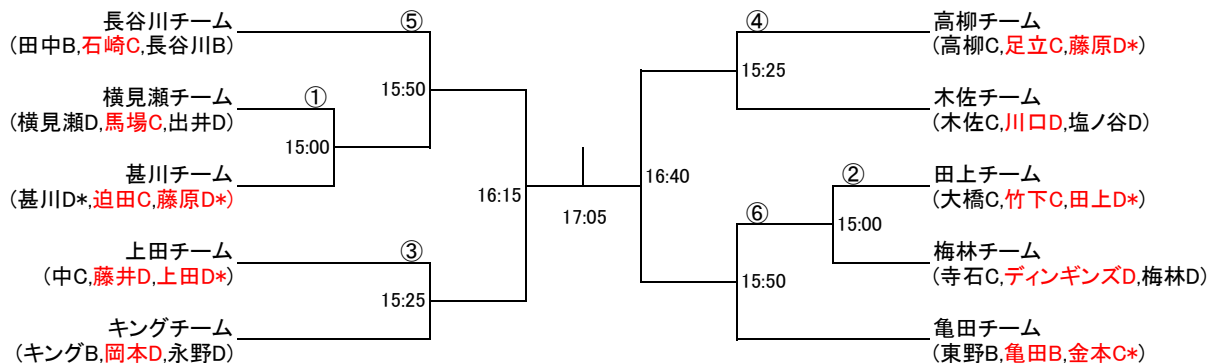
【トリオマッチ ハンデキャップ（数字は倍数）】

	A	B	C	D	E	F
A		2	3	4	5	6
B			2	3	4	5
C				2	3	4
D					2	3
E						2
F						

Greetings Challenge Cup 2025 in 京都



トリオマッチ 6/8(日)



コンソレーション

